

Campionato Calcio a 7 - anno 2023
AUTOCERTIFICAZIONE e SCARICO DI RESPONSABILITÀ

Nome Squadra _____

Con la firma apposta sul modulo sotto riportato **DICHIARANO** di:

Esonerare l'organizzazione da ogni responsabilità sia civile che penale, derivante dalla partecipazione dei campionati, pertanto sono responsabili personalmente per eventuali danni o lesioni ad arbitri, persone ed impianti da loro stessi provocati. Essersi sottoposti a visita medica per l'accertamento dell'idoneità alla pratica di attività sportiva. **Esonerando il C.O.** da ogni responsabilità sia civile che penale, in merito ad eventuali infortuni che dovessero verificarsi durante le gare.

Il C.O. propone la tessera A.I.C.S. che include un'assicurazione infortuni (Allianz) al costo annuo di 6 €, tale sottoscrizione deve essere accompagnata dalla consegna in copia originale del certificato medico sportivo.

Ogni giocatore con la propria firma dà il consenso all'uso delle proprie immagini (foto e video) ai fini di promuovere l'attività sportiva amatoriale del movimento e dell'associazione.

Nr	COGNOME e NOME	DATA DI NASCITA	RUOLO e n°MAGLIA	FIRMA
1	_____	_____	_____	_____
2	_____	_____	_____	_____
3	_____	_____	_____	_____
4	_____	_____	_____	_____
5	_____	_____	_____	_____
6	_____	_____	_____	_____
7	_____	_____	_____	_____
8	_____	_____	_____	_____
9	_____	_____	_____	_____
10	_____	_____	_____	_____
11	_____	_____	_____	_____
12	_____	_____	_____	_____
13	_____	_____	_____	_____
14	_____	_____	_____	_____
15	_____	_____	_____	_____
16	_____	_____	_____	_____
17	_____	_____	_____	_____
18	_____	_____	_____	_____
19	_____	_____	_____	_____
20	_____	_____	_____	_____

Il sottoscritto _____ in qualità di responsabile della squadra dichiaro che le firme sopra apposte sono Autentiche in quanto apportate in mia presenza

– PREFERENZA DI NON GIOCO SPECIFICANDO L'ORARIO o IL GIORNO _____

– QUOTA DI ISCRIZIONE 200 € [] - CAPARRA 100 € [] - QUOTA CAMPO 70 €

Pomezia _____ in fede il referente della squadra _____



Descrizione generale

Pontina Calcio a 7 è un torneo amatoriale. Possono partecipare giocatori non tesserati (Calcio a 5 e Calcio a 11 incluse le categorie) ad esclusione del ruolo del portiere, il quale può essere anche tesserato con una società sportiva.

Tutti gli aggiornamenti potranno essere consultati direttamente sul sito pontinasport.it o su FB [pontinacalcioa7](https://www.facebook.com/pontinacalcioa7) Inizio – 8 maggio 2023 Le partite verranno disputate presso la struttura del “Campo dei Preti” in via Orazio, 2 a Pomezia e di “Pass Un Mare di Sport” in via Siviglia, 9 Torvaianica.

1° Fase a GIRONI

Il torneo sarà strutturato a gironi con partite disputate su gare di sola andata. Le partite verranno giocate presso i due centri ospitanti descritti sopra.

Al termine dei gironi verranno decretate le squadre qualificate al tabellone finale A (Trofeo Pontino) e il tabellone finale B (Coppa Lazio)

Le squadre di serie A del campionato invernale saranno teste di serie nei gironi di appartenenza. Il Pontina League e il Trofeo Pontino non hanno altri partecolari legami tra di loro. Pertanto il piazzamento del torneo estivo non inciderà sulle iscrizioni alla Serie A e B del campionato invernale, salvo episodi comportamentali da valutare con il Comitato Organizzativo.

2° Fase a TABELLONE

Tabellone A a eliminazione diretta di QUARTI, SEMIFINALE e FINALE. Vi accedono le migliori squadre qualificate della fase a gironi. Tabellone B a eliminazione diretta di QUARTI, SEMIFINALE e FINALE. Vi accedono le migliori squadre qualificate della fase a gironi.

IPOTESI DI GIRONI E TABELLONI

GIRONI DA 6 SQUADRE – TABELLONE [A] PRIME 4 DI OGNI GIRONE - TABELLONE [B] ULTIME 2 DI OGNI GIRONE

GIRONI DA 4 SQUADRE – TABELLONE [A] PRIME 2 DI OGNI GIRONE - TABELLONE [B] ULTIME 2 DI OGNI GIRONE

Nella formula 4 gironi da 4 squadre le prime due di ogni girone si qualificheranno ai quarti del tabellone del Trofeo Pontino. La terza e quarta di ogni girone accederanno al tabellone della coppa Lazio, competizione meno blasonata ma non meno importante grazie alla possibilità di mettere un trofeo in bacheca e accedere alla supercoppa.

Il criterio della composizione dei quarti di finale si basa dal piazzamento delle 2 squadre che fanno più punteggio nel proprio girone e di conseguenza determina la griglia del tabellone e tiene in considerazione il fatto che due squadre dello stesso girone si potranno incontrare solo in finale. Ad esempio:

1° girone B (1° prima del girone) **Vs** 2° girone D

1° girone A (4° prima del girone) **Vs** 2° girone C

1° girone C (3° prima del girone) **Vs** 2° girone A

1° girone D (2° prima del girone) **Vs** 2° girone B

Stesso criterio verrà adottato per le terze e quarte che andranno a formare il tabellone di Coppa Lazio

NOTA BENE

- Nella classifica in caso di pari punti vale la regola della classifica avulsa, pertanto verrà calcolato prima lo scontro diretto e poi la differenza gol. - Le classifiche Miglior Giocatore, Portiere e Capocannoniere saranno uniche e non faranno differenza tra Tabelloni A e B.

Regolamento

Art. 1 - Iscrizione, quote e consegna liste squadre

Le iscrizioni al torneo devono pervenire alla direzione entro e non oltre il 1° maggio 2023 con le modalità di seguito elencate:

- Consegna modulo di autocertificazione e lista giocatori compilato e firmato in tutte le sue parti.

- 200 euro di quota iscrizione

- 100 euro di deposito (quota che verrà restituita al termine del torneo qualora la direzione non dovrà usarla per coprire eventuali partite non saldate oppure in caso di ritiro anticipato della squadra stessa dal torneo)

- 70 euro quota campo per partita (da pagare prima dell'inizio del match)

Le liste delle squadre devono essere composte da un minimo di 12 giocatori ed un massimo di 20, integrabili entro l'ultima partita del girone. I giocatori che non hanno giocato nella fase a gironi non potranno essere schierati nella fase a tabellone di eliminazione. La lista deve comprendere la nomina del capitano e vice capitano referenti con i quali verranno scambiate tutte le comunicazioni durante la manifestazione.

Art. 2 - Tesserati, Categorie di età e tempi di gioco

1. Al Torneo vi possono partecipare giocatori che abbiano compiuto almeno il 16esimo anno di età (per gli atleti minorenni è necessario il nulla-osta di un genitore).
2. Le partite avranno la durata di 25 minuti per tempo con 5 minuti di pausa e verranno disputate dal lunedì al venerdì negli orari compresi tra le 19.00 e le 23.00.
3. Non possono partecipare al torneo i giocatori professionisti in generale, tesserati LND di calcio a 11 e quelli di calcio a 5 in tutte le categorie. L'unico ruolo dove è ammissibile schierare un tesserato è il portiere. Quest'ultimo può tirare regolarmente punizioni e calci di rigore, a patto che non abbandoni il ruolo di portiere.
4. Se una squadra schiera uno o più atleti TESSERATI (eccetto il portiere) o SQUALIFICATI, nel momento in cui viene denunciata e verificata l'irregolarità, il Comitato Organizzatore provvederà a comminare la sconfitta a tavolino per la squadra irregolare. Il ricorso per eventi di questo tipo deve avvenire entro 10 giorni dallo schieramento del giocatore in campo. Oltre tale termine non si potrà più ottenere la partita vinta a tavolino.
5. Si definisce un soggetto tesserato quando è attualmente in attività, partecipando alle sedute di allenamento della società detentrici del tesseramento. Anche se questo è avvenuto una tantum nell'arco dell'anno in cui è in svolgimento il Torneo.
6. Nel caso di un tesseramento avvenuto nel corso del torneo, saranno considerate regolari tutte le partite precedentemente giocate dal soggetto tesserato.
7. Possono partecipare solo quei tesserati che non sono in attività nell'anno di svolgimento del torneo e non svincolabili dalle società detentrici del tesseramento.
8. Nell'edizione estiva del Trofeo Pontino possono giocare tutti quei tesserati che a dicembre hanno ricevuto uno svincolo dalla società detentrici del cartellino.
9. Nell'edizione estiva del Trofeo Pontino i giocatori in lista possono giocare l'eventuale semifinale e finale solo se sono stati schierati in campo nella fase a gironi o quarti di finale. Questa regola è ad esclusione del ruolo del portiere.

Art. 3 - Regole generali e Autorità dell'arbitro

Le partite verranno arbitrate regolarmente da arbitri professionisti i quali consulteranno le liste e i presenti ad ogni inizio incontro. La sua autorità e l'esercizio dei poteri che gli sono conferiti dalle Regole del Giuoco, iniziano nel momento in cui giunge nel luogo dove è ubicato il campo di giuoco e cessano quando se ne sia allontanato definitivamente. Poteri e compiti

• applicare le Regole del Giuoco; • permettere che il giuoco continui quando la squadra contro la quale è stata commessa un'infrazione, ne risulterebbe avvantaggiata e punire l'infrazione se il previsto vantaggio non si dovesse verificare; • prendere nota dei fatti relativi alla gara e fornire alle autorità competenti un referto di gara che comprende le informazioni su qualsiasi provvedimento disciplinare preso nei confronti dei calciatori e / o dei dirigenti di squadra e su qualsiasi fatto e incidente occorso prima, durante o dopo la gara; • svolgere le funzioni di cronometrista in assenza del cronometrista ufficiale; • interrompere, sospendere o decretare la fine della gara a causa di qualsiasi infrazione delle Regole o di qualsiasi tipo di interferenza esterna; • prendere provvedimenti disciplinari nei confronti di calciatori colpevoli di infrazioni punibili con l'ammonizione e l'espulsione; • assicurarsi che non entrino nel rettangolo di giuoco persone non autorizzate; • interrompere il giuoco se ritiene che un calciatore sia gravemente infortunato ed assicurarsi che venga trasportato fuori dal rettangolo di giuoco; • lasciare proseguire il giuoco fino a quando il pallone cessa di essere in giuoco se, a suo avviso, un calciatore è lievemente infortunato; • garantire che ogni pallone usato sia conforme alla Regola 2

Le decisioni dell'arbitro su fatti relativi al giuoco sono inappellabili.

Le regole applicate sono quelle del calcio, a differenza si precisa che:

- Sui falli laterali viene effettuata la rimessa tramite palla ferma a terra sulla riga laterale e piedi fuori o dentro il campo.
 - Il controfallo include anche i calci d'angolo
 - Non vi è controfallo su calci di punizione o rigori
 - Non vi è il conteggio dei falli
 - Non vi è il conteggio dei secondi a palla ferma
 - La distanza su punizione è 7 metri
 - Espulsione con reintegro dopo 5 min o dopo un gol subito (non dello stesso giocatore espulso)
 - Rimessa dal fondo del portiere con le mani
 - Le scivolate o interventi da dietro anche se su palla ma cruenti verranno sanzionati
 - Ogni bestemmia verrà sanzionata a seconda della gravità con cartellino giallo o rosso da parte dell'arbitro di gioco
 - L'arbitro ha il compito di controllare gli scarpini regolamentari di gioco. Gli scarpini ammessi sono solo quelli da calcetto. In caso contrario l'arbitro non è autorizzato a far giocare il giocatore con scarpini da calcio non idonei.
- Ogni Arbitro di gioco dovrà esprimere una preferenza sul miglior portiere e giocatore della partita.

Art. 4 - Rinvii, ritardi, ritiri e penalità

1. Le partite non potranno mai essere rinviate se non per gravi e giustificati motivi (a giudizio del Comitato organizzatore); in ogni caso l'eventuale rinvio deve essere concesso e accordato dalla squadra avversaria, nel caso si proceda con il recupero, la gara dovrà essere recuperata entro le due settimane successive. La richiesta di rinvio, se richiesta e accordata il giorno stesso della partita, prevederà un costo di 25€ da scalare sulla caparra della squadra richiedente il rinvio. Se il rinvio è stato accordato con più di 24 ore di anticipo dalla gara non verrà attribuita alcuna penale. Rimane invariata la penale di 40€ per mancata presenza al campo comunicata con meno di 3 ore dal match e 70€ per mancata presenza al campo senza preavviso.

2. Gli orari delle partite potranno subire variazioni di orario di massimo 30 minuti per eventuali esigenze organizzative, tenendo sempre conto della preferenza di orario espressa da parte delle squadre in fase di iscrizione.

3. Nel caso una squadra non si presenta al campo o concede una vittoria a tavolino, la direzione del torneo potrà decidere a sua discrezione e in base alla conseguenza di questa assenza, di commissionare una penalità di punteggio in classifica. Se questo si verifica nelle ultime due giornate di campionato (o girone) e rischia di favorire/penalizzare di conseguenza altre squadre legate al risultato della partita stessa, saranno attribuiti alla squadra assente 2 punti di penalizzazione per la fase a campionato e 1 punto per la fase a gironi.

4. Una squadra con meno di 6 giocatori non potrà entrare in campo e perderà la gara 3-0 a tavolino. Nel caso in cui una squadra dovesse presentarsi in campo con un ritardo superiore ai 15 minuti, l'arbitro potrà, se necessario, annullare la partita. La squadra inadempiente verrà sconfitta a tavolino e penalizzata con 70 euro di ammenda per coprire in parte le spese dell'affitto del campo e dell'arbitro. Gli orari di gioco devono dovranno essere rispettati, tutto questo per garantire la puntualità dei match seguenti, nel rispetto e correttezza verso le altre squadre partecipanti.

5. Nel caso in cui una squadra per qualsiasi motivo si ritirerà o verrà esclusa dal campionato si applicherà la seguente regola: le partite già giocate saranno considerate valide, mentre le restanti partite non giocate saranno considerate come perse a tavolino.

N.B. I giocatori facenti parte della rosa della squadra ritirata o esclusa dal torneo non potranno in alcun modo essere inseriti in altre squadre.

6. Se una squadra non si presenta alle gare per 4 volte nella fase campionato (League) e per 2 volte nella fase a gironi (Trofeo Pontino) sarà esclusa e nell'anno successivo potrà non essere ammessa.

7. L'assenza ad una partita in programma da parte di una squadra comporterà un'ammenda di 25€ da scalare dalla caparra versata. Se l'assenza alla partita viene comunicata a meno di 3 ore dalla partita verrà scalata la somma di 40€ . In assenza di comunicazione la penale sarà di 70€ per coprire in parte le spese dell'affitto del campo e arbitro. In entrambi i casi la partita verrà persa a tavolino.

8. Nel caso in cui una partita venga sospesa per maltempo, questa si riterrà valida se viene disputato più del 50% del match, pertanto se viene interrotta in corso del secondo tempo di gioco il risultato sarà valido ai fini della classifica. In caso contrario e cioè interruzione nel corso dei primi 25 minuti di gioco, sarà programmato il recupero del match dal minuto di interruzione e con il punteggio aggiornato al momento del fischio di interruzione. Nel caso di sospensione temporanea del match, questo potrà essere interrotto per un massimo di 30 minuti dopo i quali l'arbitro decreterà la sospensione definitiva.

Ast. 5 – Abbigliamento degli atleti

1. Tutti gli atleti, sia titolari sia riserve, devono indossare un abbigliamento uniforme con una numerazione individuale. I portieri devono indossare una maglia di colore diverso da quella dei compagni. Per ciò che concerne l'utilizzo dei parastinchi, è sempre fortemente consigliato.

2. E' obbligatorio indossare scarpini da calcetto. Sono vietati gli scarpini da calcio.

3. In caso di colore confondibile della tenuta di gara di ambedue le squadre, si estrarrà a sorte la squadra che indosserà i fratini forniti dall'organizzatore.

Art. 6 - Sostituzioni dei giocatori

1. Ogni squadra potrà effettuare sostituzioni "volanti", in numero illimitato, durante l'intera durata della gara tra coloro che risultano iscritti nell'elenco consegnato all'arbitro prima della gara. La sostituzione del portiere dovrà avvenire a gioco fermo.

Art. 7 - Time-out

1. Ogni squadra, nel corso di ciascuno dei 2 tempi di gioco può richiedere una sospensione della durata di 2 minuti ciascuna. Tali sospensioni del gioco possono essere richieste dall'allenatore presente in panchina o, in mancanza, solo ed esclusivamente dal capitano della squadra. Verrà autorizzato dall'arbitro solamente quando la squadra richiedente è in possesso del pallone ed il gioco è fermo.

Art. 8 - Espulsione

1. L'espulsione viene notificata da parte del direttore di gara mediante il cartellino rosso, la squadra rimane con un giocatore in meno per la durata di 5 minuti, dopo i quali potrà reintegrare con un altro elemento della panchina; questo potrà avvenire prima, nel caso la squadra del giocatore espulso subisca gol. Si precisa che il giocatore espulso non potrà in alcun modo rientrare in campo.

ATTENZIONE: In questa competizione vige anche la regola della BESTEMMIA sanzionata con il cartellino giallo e rosso in caso plateale.

Art. 9 - Squalifiche

1. I giocatori espulsi e/o squalificati per somma di ammonizioni debbono comunque ritenersi squalificati per almeno una giornata effettiva di gara, la seguente secondo il calendario, indistintamente se coppa o campionato. Il dettaglio delle squalifiche potrà essere consultato sulla specifica sezione del campionato sul sito dedicato.

2. La Direzione e/o il Comitato Organizzativo potrà escludere dal campionato le squadre e/o giocatori che avranno comportamenti anti-sportivi.

3. Le ammonizioni dei singoli giocatori nelle varie partite verranno sommate e comporteranno 1 giornata di squalifica in base al seguente criterio: alla 3a ammonizione, alla 5a, alla 7a ecc.

4. In caso di partita non disputata ma commissionata a tavolino la squalifica si ritiene scontata. In caso di partita rinviata la squalifica verrà posticipata alla prima gara utile in calendario.

5. Le diffide e ammonizioni NON saranno azzerate al termine della fase a gironi, verranno quindi conteggiate nell'eventuale fase finale.

Art. 10 - Modalità per i tiri di rigori per determinare la squadra vincitrice - (Solo fasi finali a eliminazione diretta)

1. Se alla fine dei due tempi di gioco le squadre fossero in parità, la vincitrice verrà designata coi tiri di rigore col sistema veloce: prima una serie di cinque, poi, se il risultato fosse ancora in parità, ad oltranza.

2. Ai tiri di rigore sono ammessi tutti i giocatori iscritti in distinta, con esclusione di quelli espulsi.

3. Il portiere infortunato a fine gara o durante il tiro dei rigori, può essere sostituito da un giocatore di riserva.
4. Durante l'esecuzione dei rigori qualunque giocatore può scambiare il ruolo con il portiere della propria squadra.
5. Se, al termine della gara e prima dell'inizio dei tiri di rigore, una squadra ha un numero di calciatori maggiore di quello della squadra avversaria, deve

comunicare al direttore di gara se:

a) intende ridurre il numero dei giocatori per eguagliarlo all'altra squadra; al capitano spetta il compito di comunicare all'arbitro il nome e il numero di ciascun calciatore eventualmente escluso dai rigori;

b) non intende ridurre il numero dei calciatori; in questo caso la squadra con il maggior numero di atleti utilizzerà i giocatori come stabilito al precedente comma

6. Il "sistema veloce" prevede le seguenti procedure:

1. a) al fischio finale tutti i giocatori delle due squadre si recheranno nella metà campo opposta a quella dove si devono battere i rigori;
2. b) l'arbitro, assieme ai due portieri, si reca alla porta dove si devono battere i rigori; tale porta viene individuata all'inizio della gara al momento del sorteggio;

teggio;

c) batte per prima i rigori la squadra che ha perso il sorteggio di inizio partita;

d) i giocatori delle due squadre si avvicineranno al dischetto in maniera veloce senza preavvertire l'arbitro del turno di tiro; l'arbitro, peraltro, andrà, via via, segnando i numeri dei giocatori che tirano i rigori;

e) se prima che entrambe le squadre abbiano battuto cinque tiri, una delle due avrà segnato più reti di quante potrebbe segnarne l'altra, qualora completasse la propria serie di cinque, l'esecuzione dei tiri deve cessare;

f) se al termine della serie di cinque calci di rigore permanesse ancora la parità, si procederà a tirare i rigori ad oltranza fino a quando, a parità di tiri eseguiti, una delle due squadre non si venga a trovare in vantaggio;

g) ciascun giocatore può battere soltanto uno dei rigori della prima serie di cinque; se si prosegue ad oltranza ciascun giocatore, compresi quelli che hanno tirato uno dei rigori della prima serie, può tirare un'altra volta soltanto dopo che tutti i suoi compagni, ivi compreso il portiere, abbiano effettuato un tiro.

7. Non è possibile produrre reclamo nel caso in cui la procedura dell'effettuazione dei calci di rigore sia stata effettuata diversamente da come previsto.

Art. 11 - Modalità per la compilazione della classifica avulsa

1 Per definire l'esatta posizione in graduatoria mediante classifica avulsa, saranno considerate soltanto le gare giocate tra di loro dalle squadre in parità di classifica.

2 Quindi si terrà conto, nell'ordine, dei seguenti fattori:

- a) **punti negli scontri diretti;**
- b) **differenza reti negli scontri diretti;**
- c) **minor partite perse a tavolino durante il campionato;**
- d) **differenza reti generale;**
- e) **maggior numero di reti segnate nella classifica avulsa;**
- f) **sorteggio.**

3 Qualora la modalità di svolgimento della manifestazione preveda che le vincitrici siano designate mediante i tiri di rigore, le reti realizzate sui calci di rigore non dovranno essere conteggiate ai fini della classifica.

Art. 12 – MERCATO DI RIPARAZIONE

N.B. Valido solo per l'edizione campionato invernale

Durante la pausa natalizia è consentito sostituire massimo 3 giocatori per squadra. I nuovi giocatori sono da intendersi sempre non tesserati nell'anno in corso pertanto vige la medesima regola di iscrizione. I trasferimenti di giocatori già iscritti al campionato sono consentiti solo tra squadre di serie A e B.

N.B. Le classifiche di Capocannoniere, Miglior Giocatore verranno conteggiate e premiate alla fine delle fasi finali. In caso di parità di preferenze prevarrà il miglior piazzamento della rispettiva squadra. Nel caso dei portieri il minor numero di gol subiti. Se una squadra viene esclusa dal torneo o concede 2 vittorie a tavolino gli eventuali premi individuali non verranno assegnati.

LA DIREZIONE DECLINA OGNI E QUALSIASI RESPONSABILITÀ PER EVENTUALI DANNI O INFORTUNI CAUSATI PRIMA, DURANTE E DOPO LE GARE, AGLI ATLETI, A COSE E A TERZI, SALVO QUANTO PREVISTO DALLA PARTE ASSICURATIVA DELL'IMPIANTO SPORTIVO OSPITANTE LA MANIFESTAZIONE. LA PARTECIPAZIONE AL CAMPIONATO IMPLICA LA TOTALE ACCETTAZIONE DI QUESTO REGOLAMENTO.

Pomezia, li _____

in fede il responsabile della squadra _____

Montepremi

Trofeo Pontino

1°Classificato – Coppa + 1000 € buono spesa

2°Classificato – Coppa + 200 € buono spesa + 200 € iscrizione campionato 2023/24

Coppa Lazio

1°Classificato – Coppa + 200 € buono spesa + 200 € iscrizione campionato 2023/24

2°Classificato – Coppa

Premi individuali

Coppe e premi per Miglior Giocatore, Miglior Portiere e Capocannoniere